

Classe : Date : / /

Objectif : Concevoir un symbole graphique clair et mémorable

Matériel : Papier, crayons, feutres, ordinateur (si possible), images de référence

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Comprendre les bases du design de logo

Associer image et identité commerciale

Compétences visées : Créativité, synthèse visuelle

Durée estimée : 1

Découpage :

Points de vigilance :

Évaluation des élèves : Lisibilité, originalité, adéquation au concept

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....