

Classe : Date : / /

Objectif : Inventer un symbole simple qui raconte quelque chose sur toi (passion, lieu, objet préféré)

Matériel : Papier, crayon, feutres, gomme

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Comprendre la simplification graphique

S'initier à la symbolisation visuelle
Compétences visées : Synthèse visuelle, créativité

Durée estimée : 1

Découpage :

Points de vigilance :

Évaluation des élèves : Lisibilité, pertinence du symbole, soin

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....