

Classe : Date : / /

Objectif : Créer une sculpture où chaque élément correspond à une donnée

Matériel : Matériaux variés (bois, carton, plastique), colle, peinture

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Symboliser des données par la matière

Explorer textures et formes
Compétences visées : Créativité, transposition visuelle

Durée estimée : 2

Découpage :

Points de vigilance :

Évaluation des élèves : Pertinence du code, originalité, soin

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....