

Nom : Prénom : Classe : Date : / /

Objectif : Se repérer dans un logiciel de modélisation 3D

Matériel : Ordinateur, logiciel 3D choisi

Étapes :

Exercice guidé : Déplacer et redimensionner un objet simple

Exercice libre :

Lien projet :

Astuce : Utiliser la souris et les raccourcis pour gagner du temps