

Classe : Date : / /

Objectif : Se repérer dans un logiciel de modélisation 3D

Matériel : Ordinateur, logiciel 3D choisi

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Comprendre l'espace tridimensionnel

Savoir manipuler la caméra et les objets simples

Compétences visées : Repérage spatial, autonomie numérique

Durée estimée : 1

Découpage : 15 min : présentation interface

30 min : exercices pratiques

5 min : bilan

Points de vigilance : Vérifier que tous les postes sont configurés

Évaluation des élèves : Capacité à naviguer et manipuler un objet

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....