

Classe : Date : / /

Objectif : Créer des objets à partir de primitives 3D

Matériel : Logiciel 3D

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Comprendre la modélisation additive

Maîtriser les transformations de base

Compétences visées : Précision, logique spatiale

Durée estimée : 1

Découpage : 10 min : rappel navigation

35 min : création guidée

5 min : feedback

Points de vigilance : Alignement et proportions

Évaluation des élèves : Respect des consignes et propreté du modèle

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....