

Nom : Prénom : Classe : Date : / /

Objectif : Créer des formes organiques avec outils de sculpture

Matériel : Logiciel 3D avec mode sculpture (ex. Blender, Sculptris)

Étapes :

Exercice guidé : Créer un galet ou un fruit

Exercice libre :

Lien projet :

Astuce : Utiliser tablette graphique si disponible