

Classe : Date : / /

Objectif : Concevoir un logo personnel ou pour une boulangerie fictive

Matériel : Papier, crayons, feutres, éventuellement logiciel de dessin vectoriel

Classe, **date** :

Objectifs pédagogiques : Comprendre les bases du design graphique

Associer image et identité professionnelle
Compétences visées : Créativité, simplification graphique

Durée estimée : 1

Découpage :

Points de vigilance :

Évaluation des élèves : Lisibilité, originalité, cohérence avec le métier

Évaluation du cours :

.....

.....

.....

.....